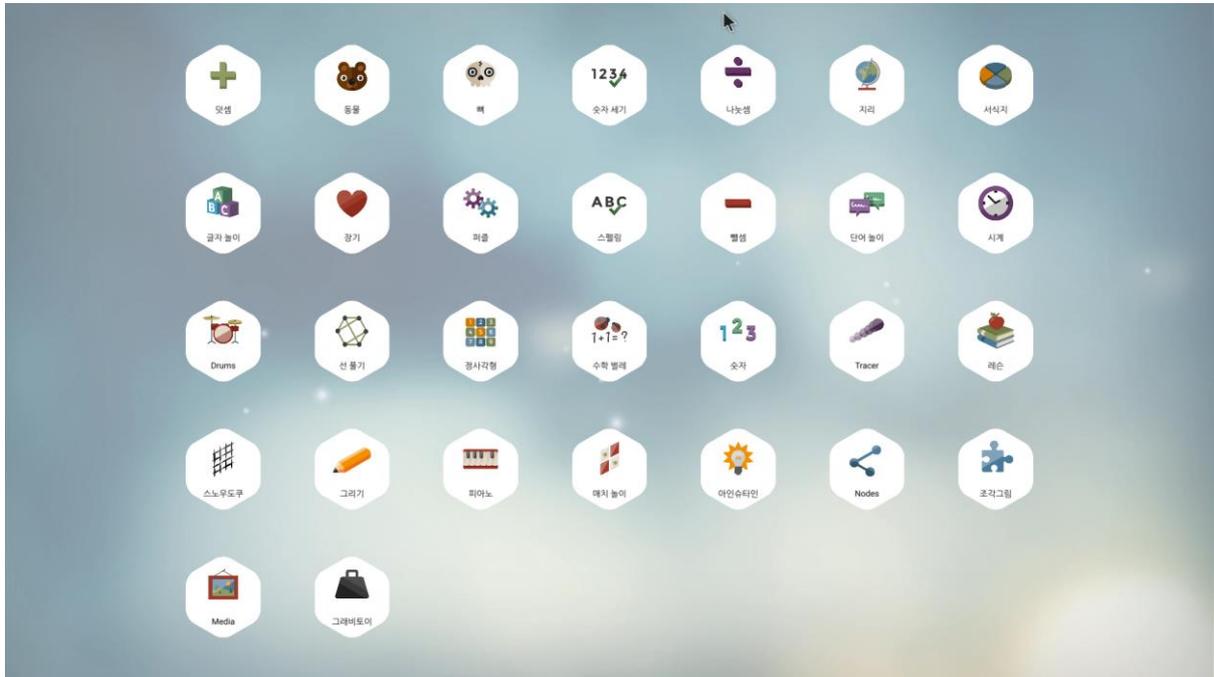




Snowflake Application 소개

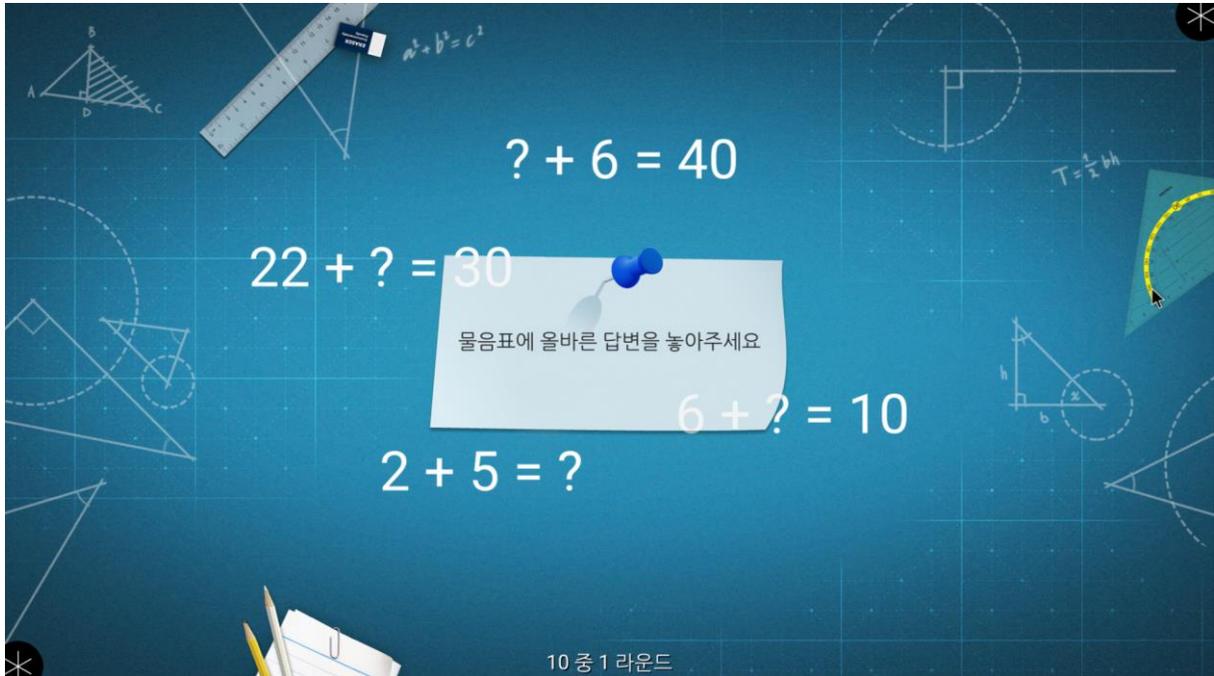
◆ 1. Snowflake MultiTeach



Snowflake MultiTeach 총 30개의 콘텐츠로 구성 되어 있습니다.

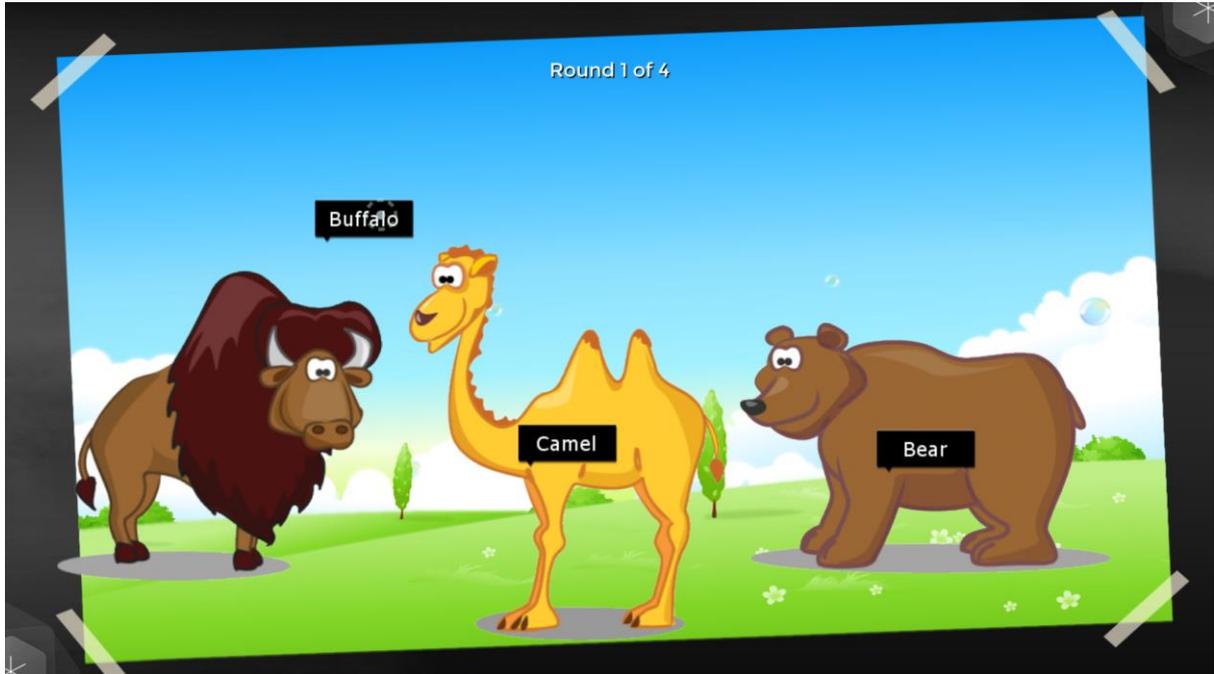
어플리케이션

◆ Addition(덧셈)



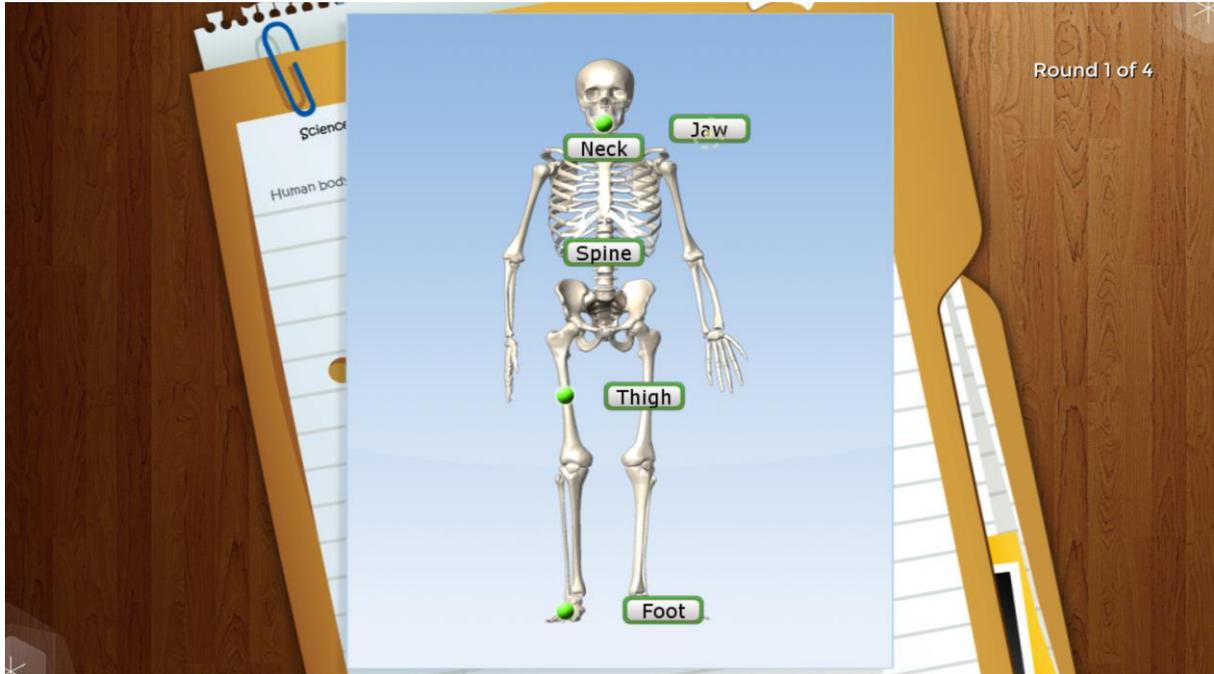
덧셈으로 구성된 수학 어플리케이션 입니다.

◆ Animals(동물)



Animals 는 물고기와 새, 그 밖의 다양한 동물의 이름을 맞추면서 그 동물에 대해 배울 수 있는 어플리케이션입니다. 동물뿐만 아니라 사물, 음식 등 여러 가지 이미지를 사용하여 다양한 내용들을 즐겁게 배우는 것이 가능합니다.

◆ Bones(뼈)



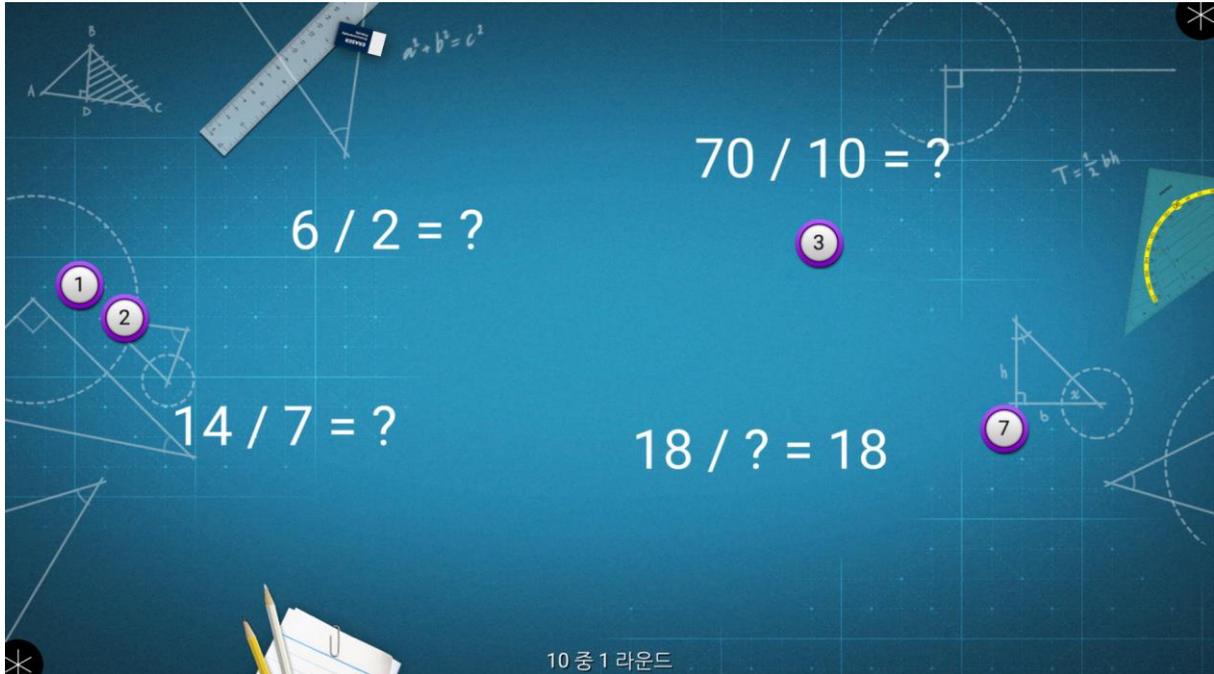
Bones 는 그림을 통해 우리 신체의 뼈 위치와 이름을 공부할 수 있습니다.

◆ Count(숫자세기)



각 그림의 개수에 맞는 숫자를 매치 시키는 어플리케이션 입니다

◆ Division(나눗셈)



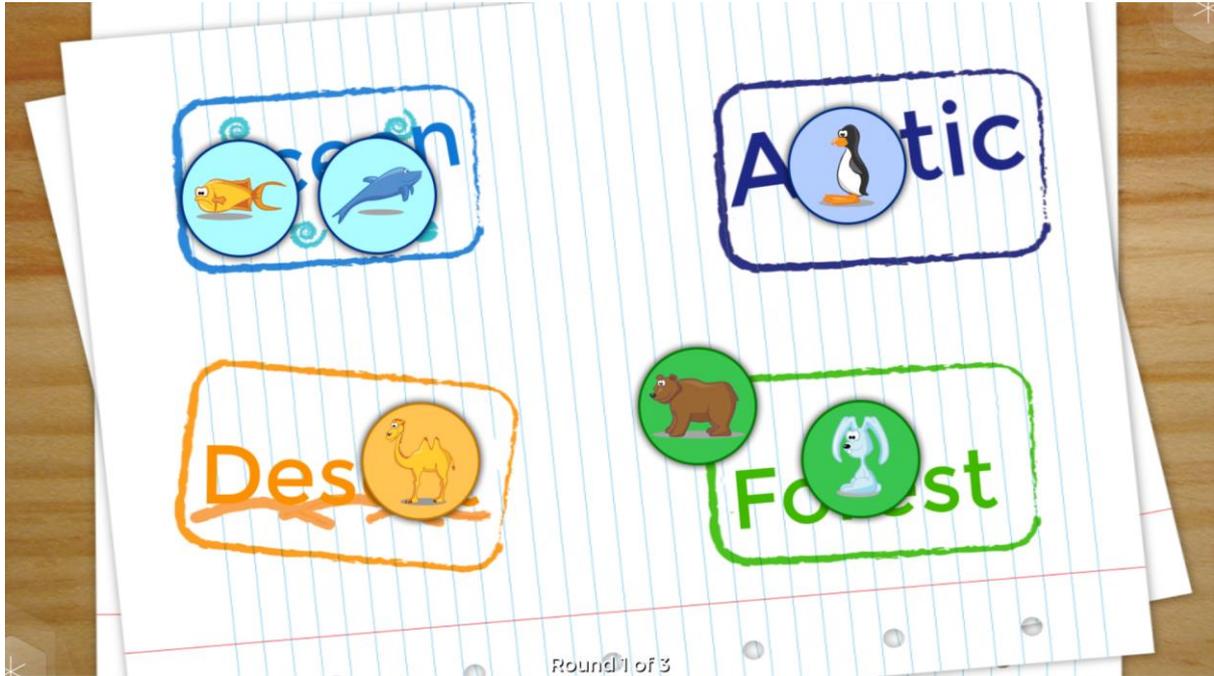
나눗셈으로 구성된 수학 어플리케이션 입니다.

◆ Geography(지리)



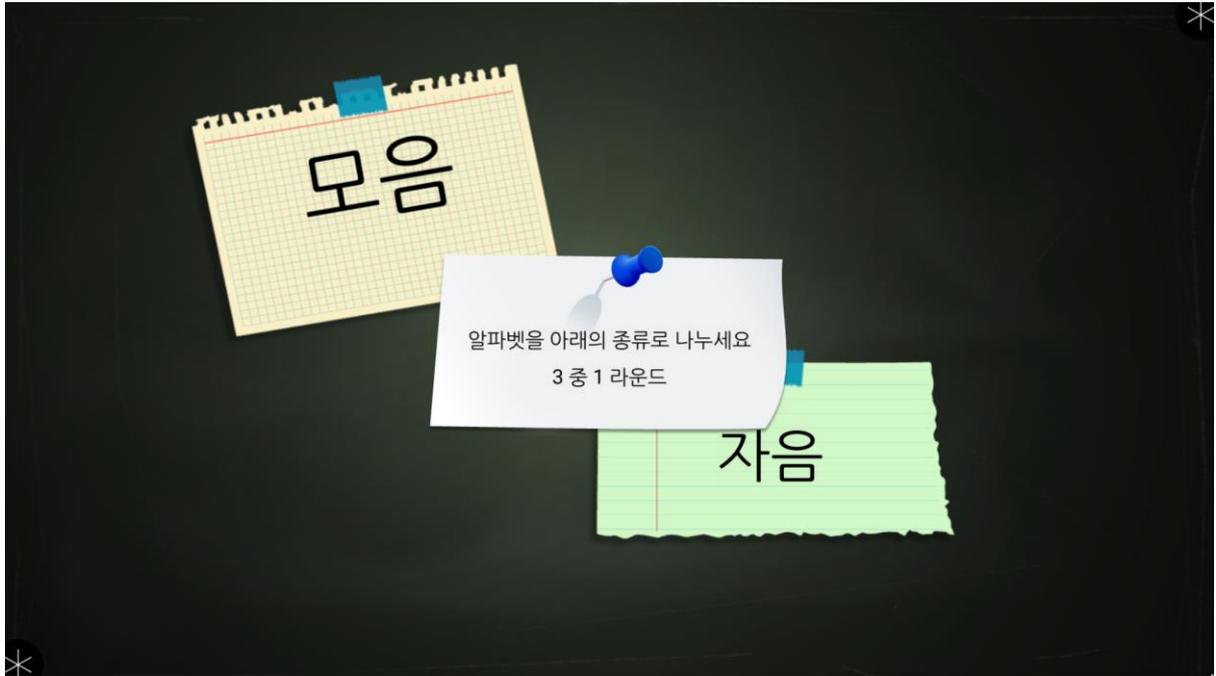
각 나라의 국기와 위치를 함께 익힐 수 있는 어플리케이션 입니다

◆ Habitat(서식지)



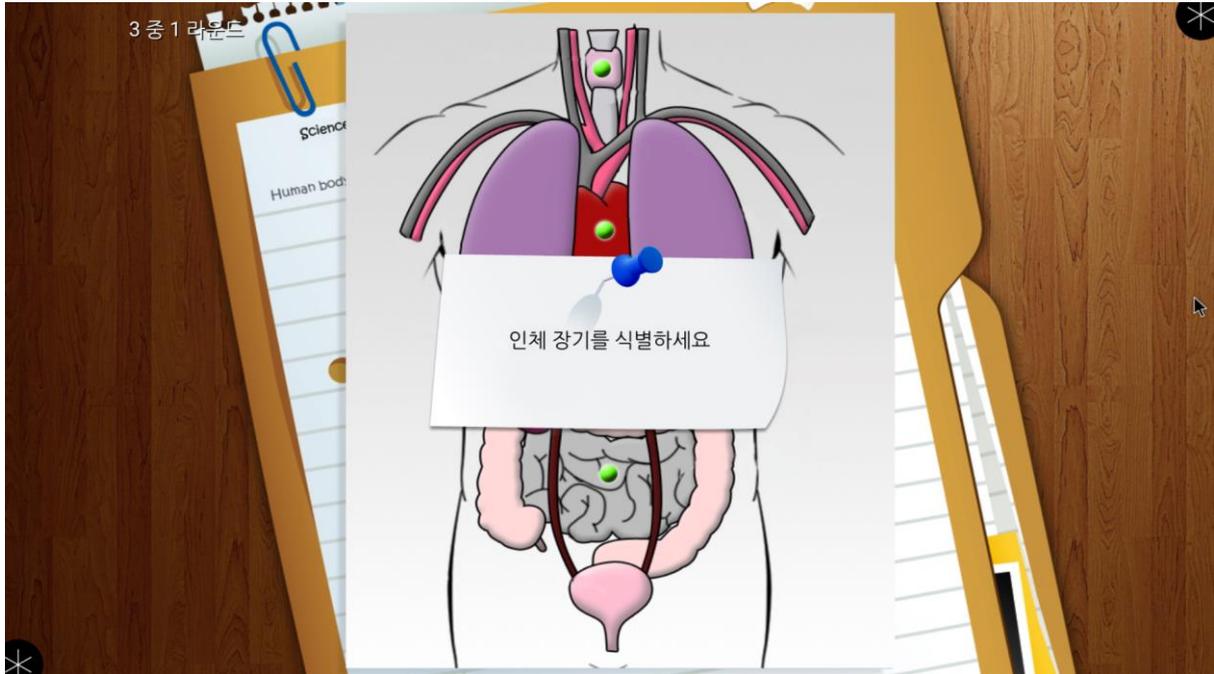
동식물의 서식지에 대해 공부할 수 있는 어플리케이션 입니다.

◆ LetterPlay(글자놀이)



자음, 모음을 공부할 수 있는 어플리케이션 입니다.

◆ Organs(장기)



몸 속 기관의 위치와 이름에 대해 배울 수 있는 어플리케이션 입니다.

◆ Puzzles(퍼즐)



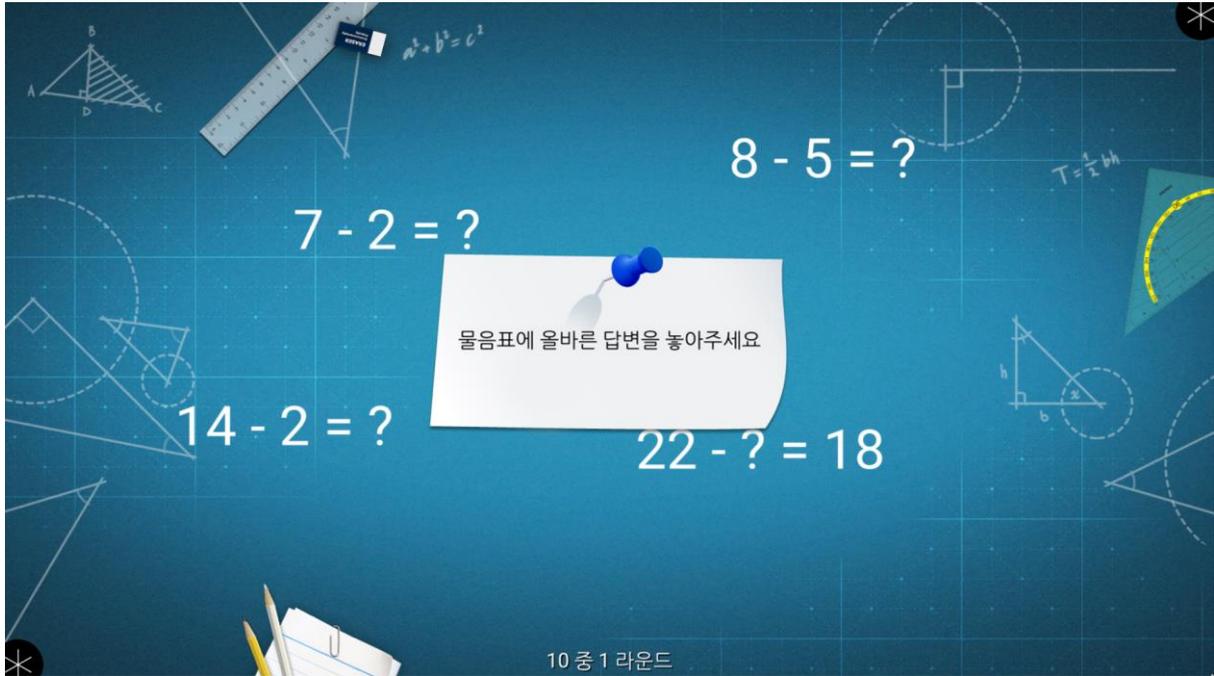
조각으로 나뉘어진 그림을 하나로 맞추며 재미있게 즐길 수 있는 퍼즐 게임

◆ Spelling(스펠링)



그림에 해당하는 영어 단어 스펠링을 나열하는 어플리케이션 입니다.

◆ Subtraction(뺄셈)



뺄셈으로 구성된 수학 어플리케이션 입니다.

◆ Word Play(단어놀이)



주어진 문장에 알맞은 단어를 찾아 넣는 어플리케이션 입니다.

◆ Clock(시계)



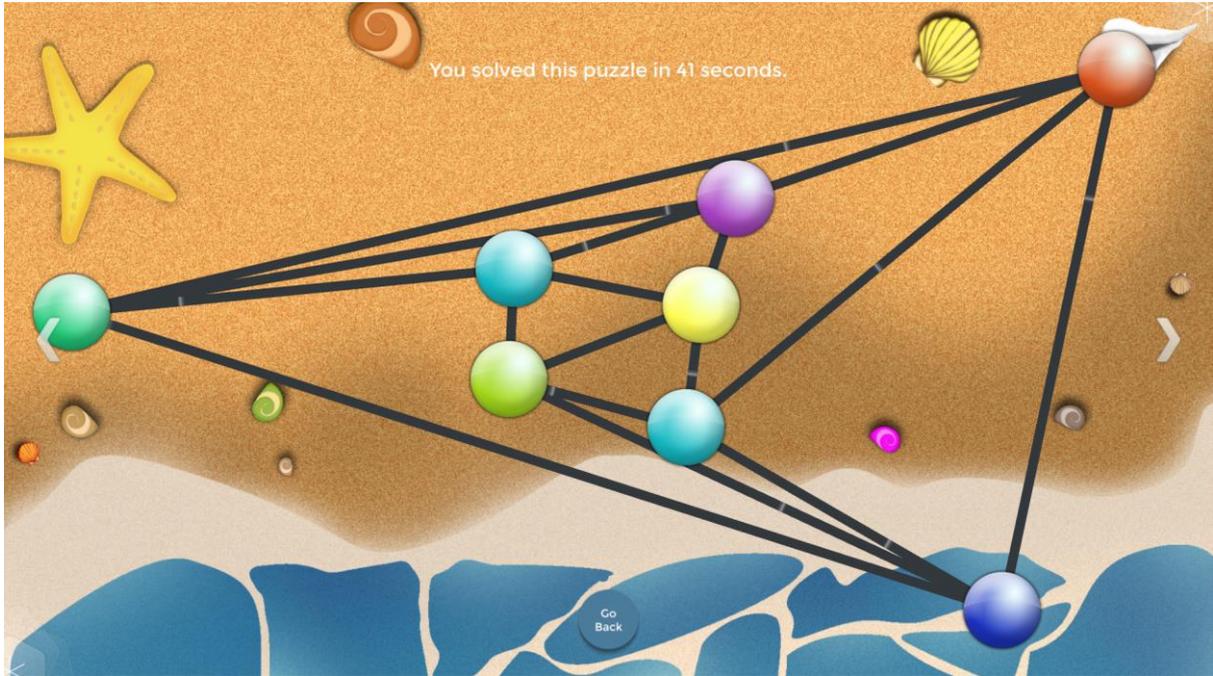
주어진 시간을 보고 바늘을 움직여 정답을 맞추며 시계 보는 방법을 익힐 수 있는 어플리케이션입니다.

◆ Drums(드럼)



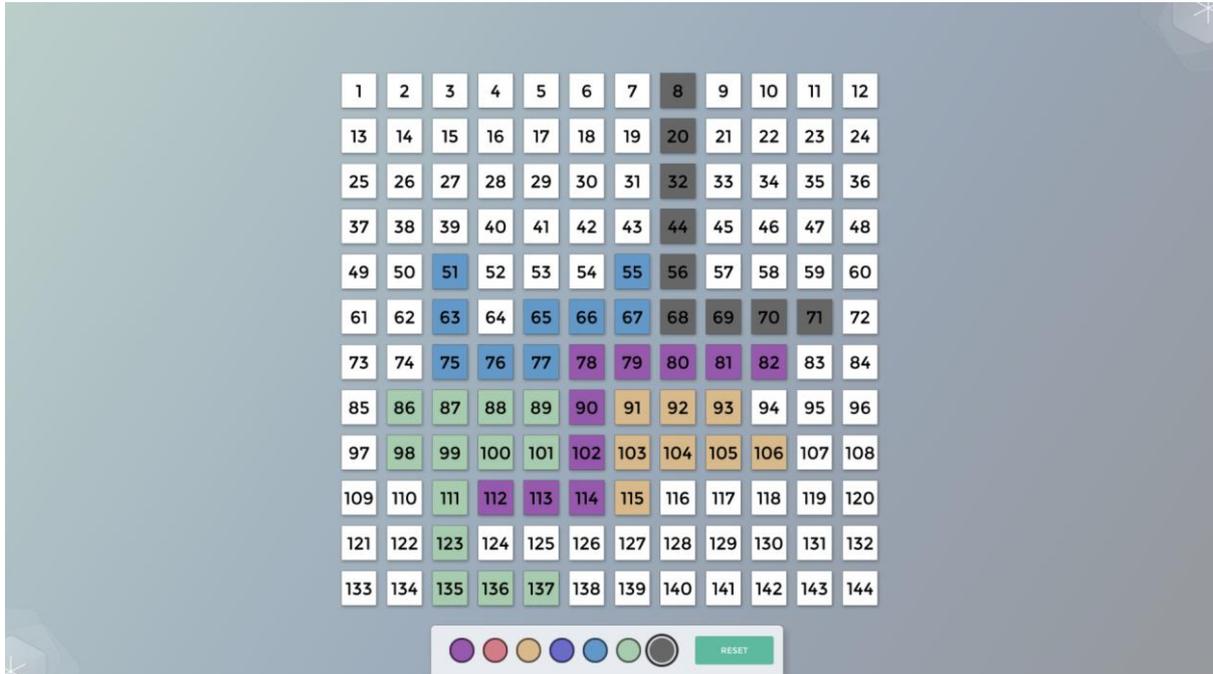
터치로 드럼을 즐길 수 있는 어플리케이션 입니다.

◆ Untangle(선풀기)



구슬을 드래그하여 선이 서로 겹치지 않도록 이동시키는 어플리케이션 입니다.

◆ Squares(정사각형)



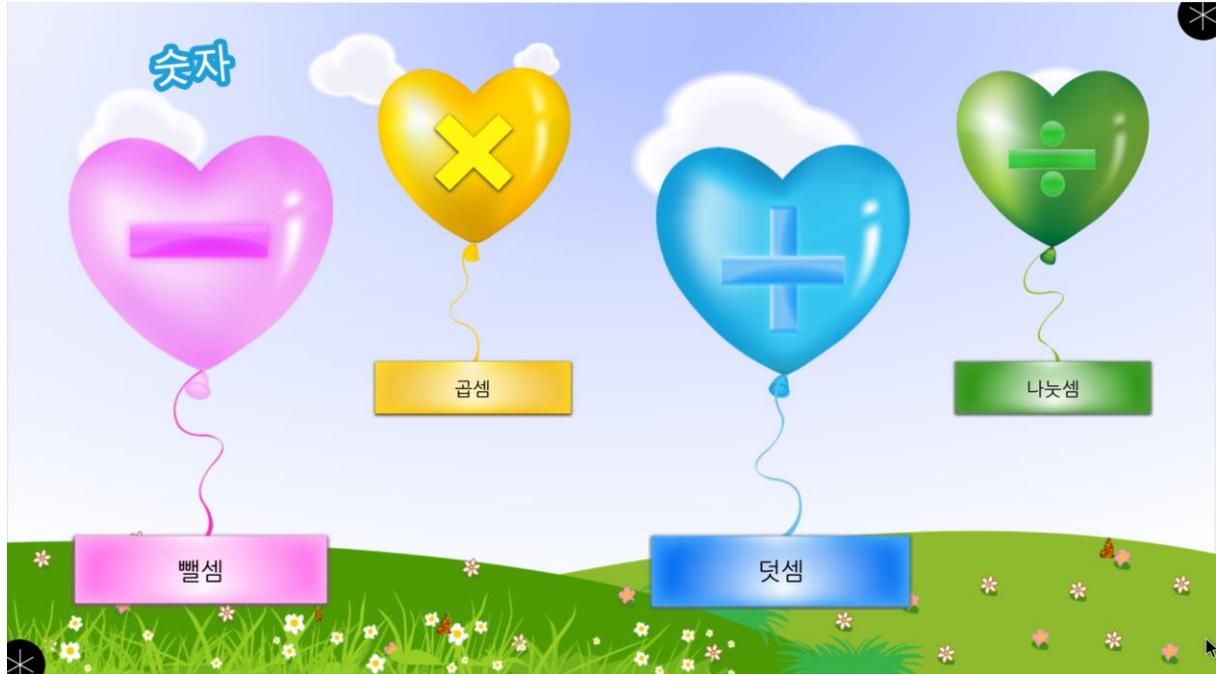
곱셈, 덧셈, 나눗셈, 혹은 다른 숫자 패턴 등을 익힐 수 있도록 하는 어플리케이션입니다.

◆ Math Bugs(수학벌레)



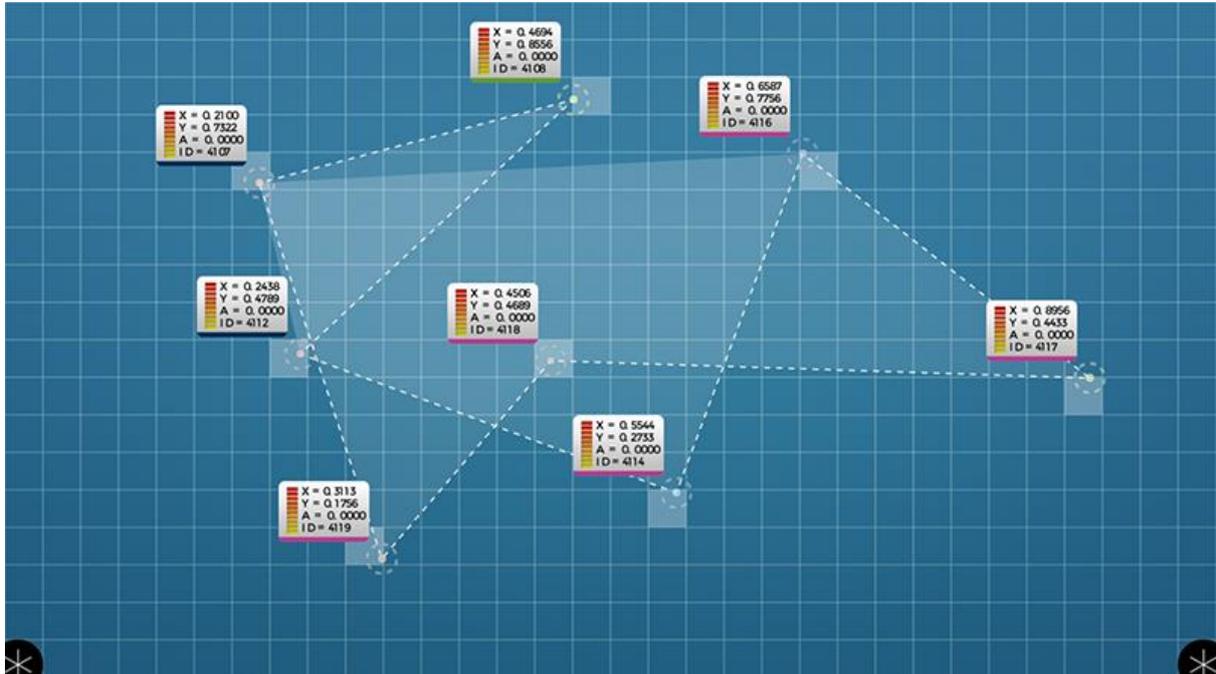
벌레를 잡으며 곱셈 또는 나눗셈을 재미있게 배울 수 있는 어플리케이션 입니다.

◆ Numbers(숫자)



주어진 문제를 보고 여러 숫자들 중 답을 찾아 맞추는 수학 어플리케이션 입니다.

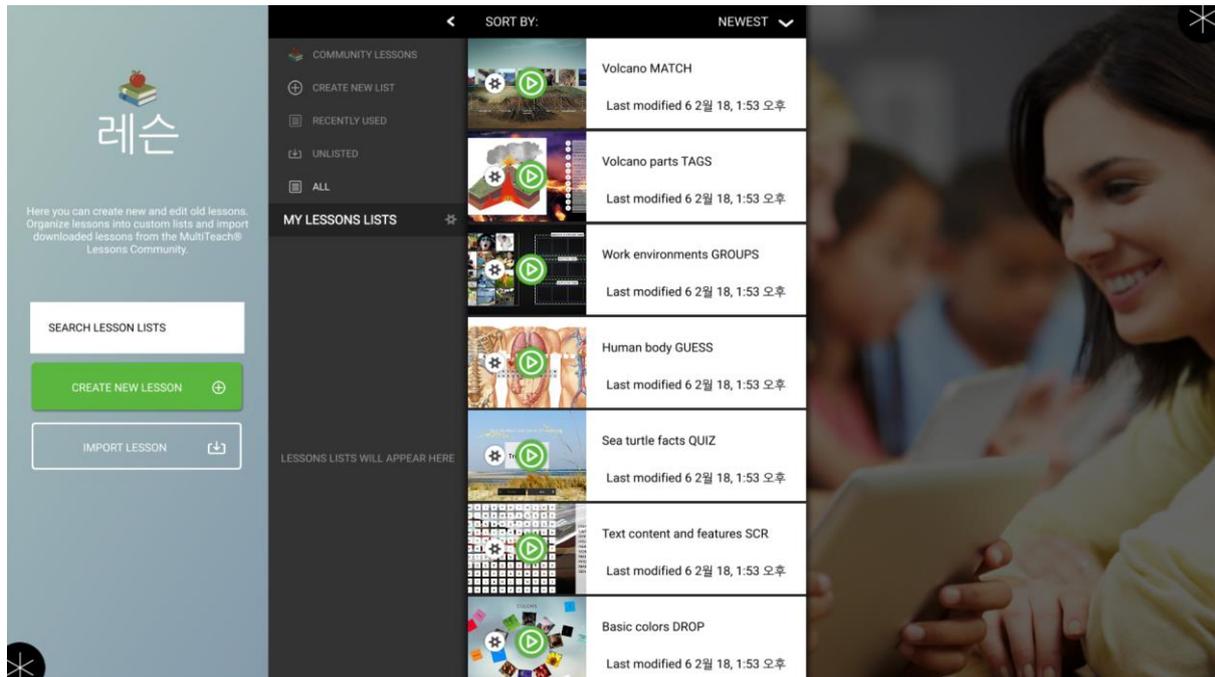
◆ Tracer(좌표)



하드웨어 성능을 가늠해 볼 수 있는 간단한 어플리케이션으로, 스크린을 터치하고 드래그하면 해당 터치포인트 지점의 좌표 값을 나타내 줍니다.

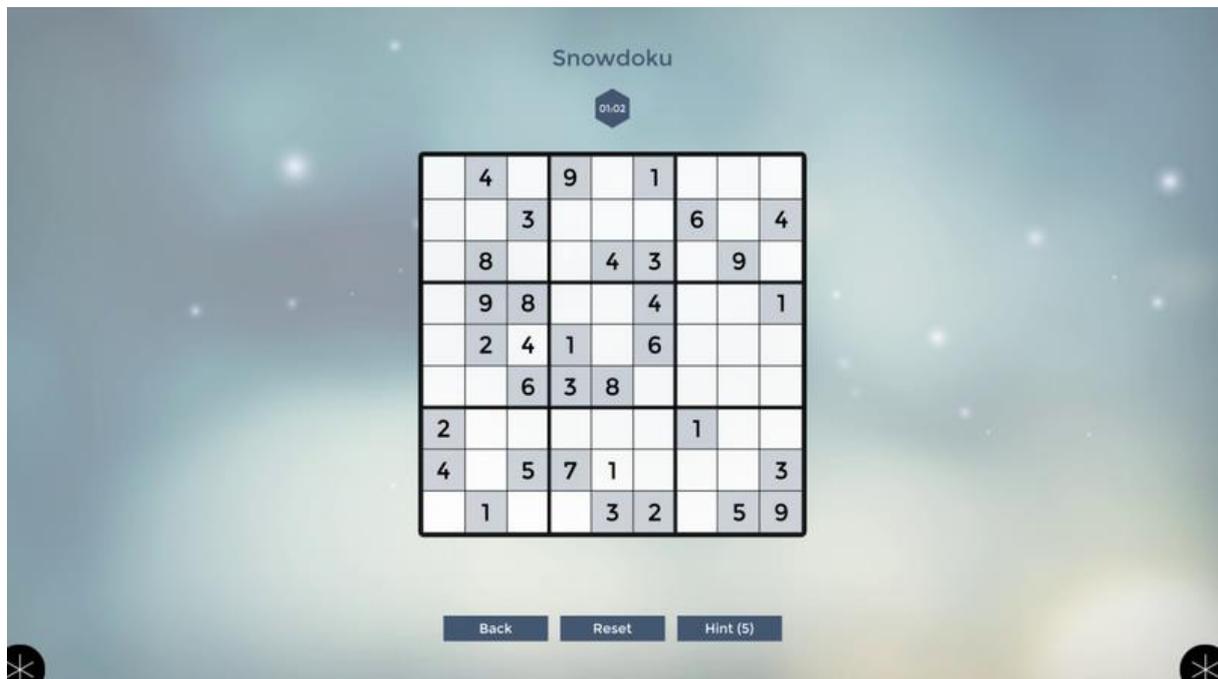
메뉴 아이콘을 원하는 위치에 배열하거나 Hotspot 어플리케이션에서 위치를 지정하는 등 사용자가 customizing 할 때 활용도가 높은 어플리케이션입니다.

◆ Lessons(레슨)



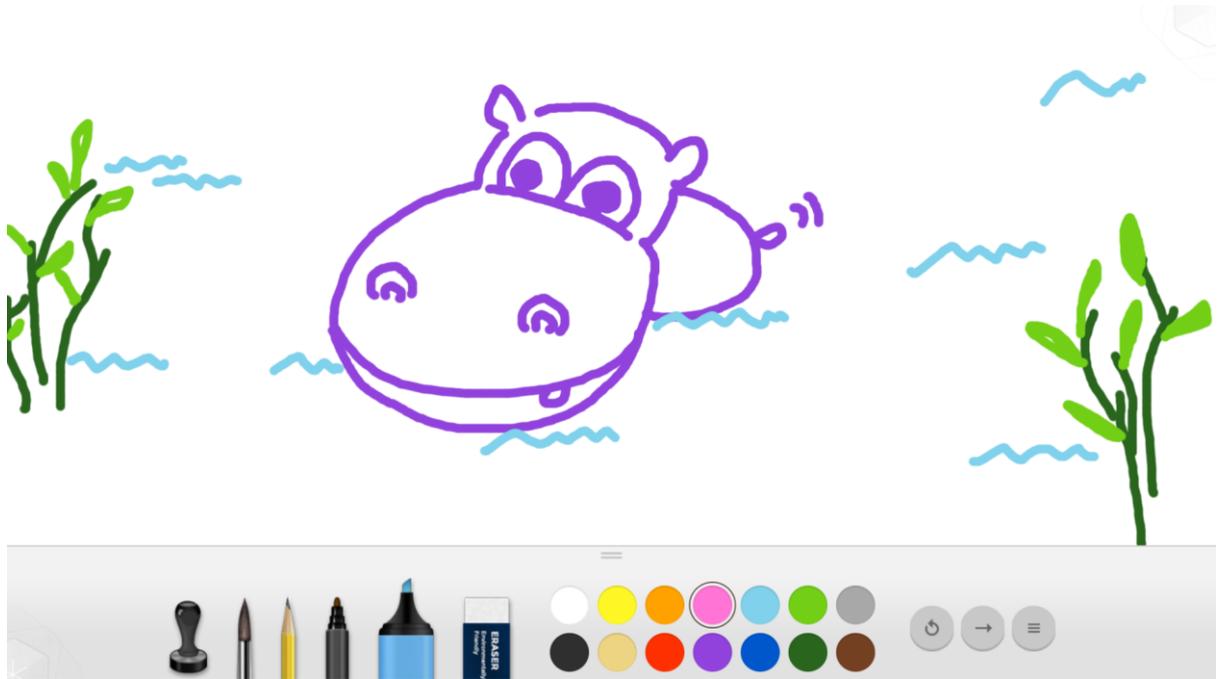
Snowflake 상에서 직접 콘텐츠를 꾸며 사용할 수 있는 어플리케이션 입니다.

◆ SnowDoku(스노우도쿠)



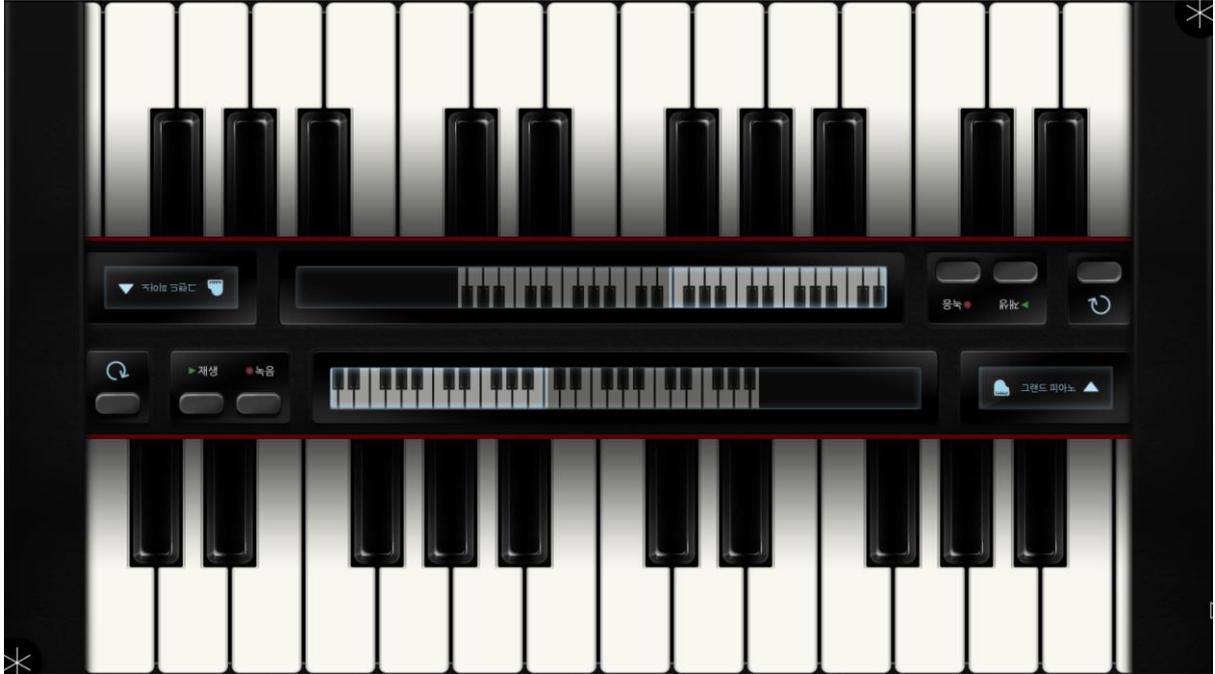
각 사각형 안에 1 부터 9 까지 채워 넣음과 동시에 가로세로 역시 1~9 가 중복되지 않도록 숫자를 배열하는 어플리케이션 입니다.

◆ Draw(그리기)



사용자가 팔레트를 활용하여 다양한 그림을 그릴 수 있는 어플리케이션 입니다.

◆ Piano(피아노)



피아노를 직접 연주해 볼 수 있는 어플리케이션 입니다.

◆ Memory(매치놀이)



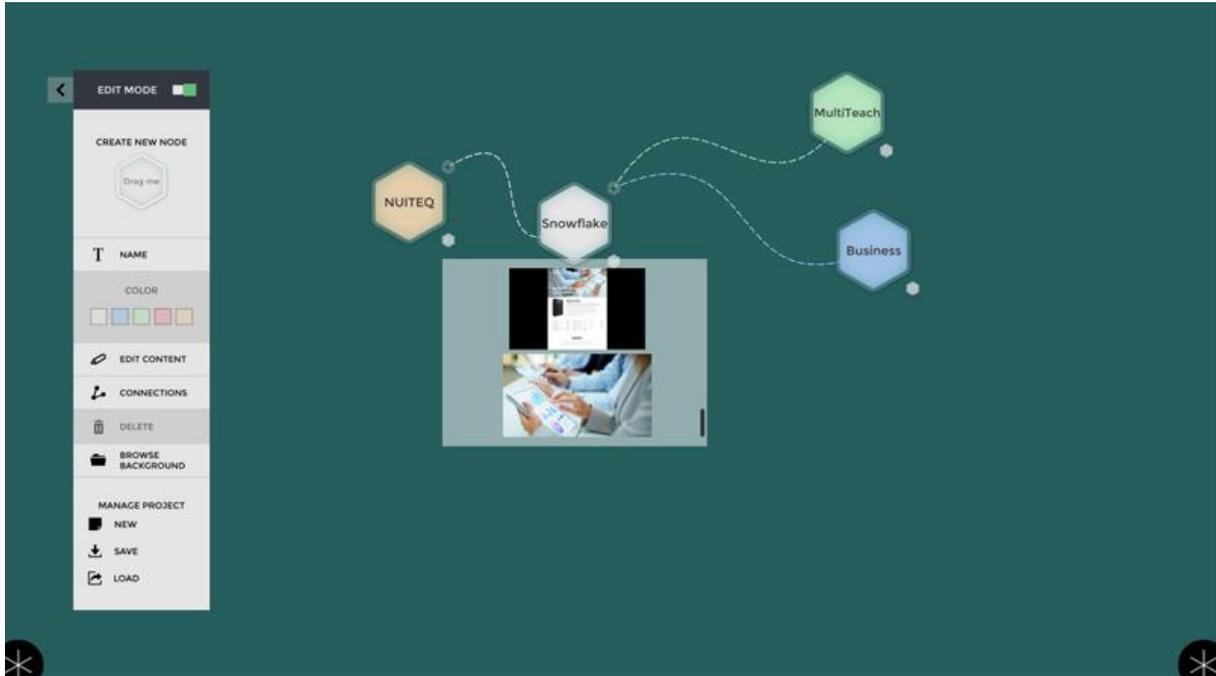
주어진 횟수 내에서 같은 그림의 카드를 찾아 빠르게 없애는 어플리케이션 입니다.

◆ Einstein(아인슈타인)



문제를 보고 주어진 여러 답안 중에 맞는 이미지를 골라 자기 앞으로 드래그하면 정답일 경우 점수를 획득하는 어플리케이션 입니다.

◆ Nodes



프레젠테이션 시에 활용 할 수 있는 간단한 발표 시각 자료 편집 어플리케이션 입니다.

◆ Puzzle(조각그림)



퍼즐을 조립하여 그림을 완성하는 어플리케이션 입니다.

◆ Gravitoy(그래비토이)



직접 도형을 만들거나 붙여 중력의 세기와 방향을 바꾸는 게임으로 중력에 대하여 재미있게 접할 수 있는 어플리케이션 입니다.

◆ Media



이미지, 동영상 파일을 볼 수 있는 어플리케이션 입니다.